

Défi-Jeunesse 2026

INSTRUCTIONS POUR LES ENTRAÎNEURS

Tous les entraîneurs à qui sont assignés des équipes pour le Championnat de l'AC5Q Défi-Jeunesse 2026 doivent être membres affiliés en bonne et due forme et doivent être enregistrés comme détenant une CERTIFICATION COMPLÈTE DE NIVEAU COMPÉTITIF au moins trente (30) jours avant les championnats provinciaux.

Tous les entraîneurs doivent se soumettre à une vérification policière ou l'équivalent avant de pouvoir être entraîneur pour le Championnat national Défi-Jeunesse. Ceci s'applique à tous les entraîneurs du Défi-Jeunesse effectif au 1^{er} janvier de chaque année.

1. Les entraîneurs doivent s'assurer que leurs équipes savent à quelle heure et sur quelle allée ils doivent jouer (voir le Programme officiel et le Manuel de l'entraîneur).
2. Tous les quilleurs doivent être sur leurs allées respectives vingt (20) minutes avant le début du jeu. Les entraîneurs doivent contacter le Juge de jeu en chef ou un Officiel de tournoi pour enregistrer leurs quilleurs avant le début du jeu.
3. Les entraîneurs doivent s'assurer que leurs quilleurs sont sur place pour la période d'échauffement de cinq (5) minutes précédant chaque bloc.
4. Les entraîneurs doivent s'assurer que tous les membres de leur équipe sont vêtus correctement.
5. Les entraîneurs sont responsables pour le comportement de leurs quilleurs pour la durée de l'événement : (événement étant défini comme étant : « à partir du moment où vous quittez la maison jusqu'au moment où vous être de retour à la maison »).
 - aucune boisson alcoolisée ne peut être consommée pendant l'événement
 - Compte tenu de la légalisation de la marijuana, aucune marijuana ne peut être consommée durant l'événement, incluant les parties laissez-passer, mais excluant la marijuana pour usage médical. De la documentation doit être fournie pour l'usage de la marijuana pour usage médical.
 - L'utilisation de dépresseurs chimique ou de stimulants (substances pour améliorer les performances) est interdite pendant l'événement.
 - Les quilleurs ou entraîneurs intoxiqués seront retirés de la compétition et pourraient être suspendus pour le reste du tournoi.
 - aucun aliment ou breuvage n'est permis dans l'aire des quilleurs.
6. Les entraîneurs sont responsables de la vérification des erreurs au pointage. Après qu'un carreau est complété et que le prochain carreau est joué, le pointage ne peut être changé sauf pour une erreur flagrante de calcul. La feuille de pointage contient le pointage officiel et il est de votre responsabilité d'en vérifier l'exactitude. Les feuilles de résumé du pointage et les feuilles de pointages doivent être signées par l'entraîneur **après chaque partie**. Les

feuilles de pointage remplies incorrectement ou non signées résulteront en un avertissement. Une deuxième offense résultera en un avertissement final. Pour chaque offense additionnelle, un (1) point de pénalité sera imputé à l'équipe.

7. S'il y a un litige concernant les quilles abattues, appeler le Juge de jeu pour obtenir une décision.
8. La priorité de jeu sur les allées doit être respectée en tout temps mais ne doit pas être exagérée.
9. Lorsqu'il y a des substitutions, elles doivent être mentionnées à l'entraîneur de l'équipe adverse.
10. Lors de tous les événements en équipes, seulement les quilleurs qui participent aux événements, les entraîneurs et les officiels de tournoi sont permis dans l'aire de jeu.
11. Seulement le quilleur qui joue à son tour dans l'alignement est permis sur l'approche à tout moment. Tous les autres quilleurs de l'équipe ainsi que l'entraîneur doivent demeurer hors de l'approche, sur le côté ou derrière la table de pointage.
12. Tout quilleur qui désire quitter l'aire de jeu doit en informer l'entraîneur.
13. L'entraîneur est responsable pour soumettre l'alignement de son équipe sur la feuille de pointage officiel pour chaque partie aussitôt que possible.
14. Seuls les entraîneurs pourront débattre, discuter ou contester toute question concernant le championnat avec le Juge de jeu. Veuillez informer vos quilleurs de cette règle afin d'éviter les délais inutiles.
15. Les entraîneurs ne doivent pas aborder un membre de l'équipe adverse pour porter plainte. En cas de litige, arrêtez le jeu sur les deux allées et faites appel au Juge de jeu.
16. Les entraîneurs ne peuvent pas compétitionner dans les événements.
17. Les entraîneurs sont responsables de faire en sorte que leurs quilleurs arrivent **à l'heure et en uniforme** au Banquet de remise des médailles.
18. Les entraîneurs doivent informer leurs quilleurs de tous les règlements car des infractions pourraient résulter en l'imposition de pénalités ou la suspension du championnat.
19. L'utilisation de chants, chansons, acclamations, etc. qui contiennent des blasphèmes, des remarques diffamatoires ou des mots qui sont considérés nuisible à l'image du sport des 5 quilles ne sera pas toléré. L'utilisation de tels chants illégaux résultera en retrait de la partie et les infractions répétées mèneront à la suspension de la compétition.
20. L'utilisation de blasphèmes, de quelque nature que ce soit, **NE SERA PAS** toléré! Un avertissement sera donné, par contre, si la situation se reproduit, le contrevenant sera suspendu de la compétition.
21. Le port ou l'utilisation d'appareils électroniques tels que lecteurs MP3, téléphones cellulaires,

etc. est interdit. Ceci s'applique au quilleur qui est sur l'approche, mais n'empêche pas le quilleur d'utiliser l'appareil pendant qu'il attend son tour.

22. Feuilles de résumé du pointage officiel

- **Étape 1** – Les Feuilles de résumé du pointage officiel seront distribuées à la réunion des entraîneurs/gérants.
- **Étape 2** – Avant le début de chaque partie, l'entraîneur de l'équipe **VISITEUR** doit compléter la section Alignement du formulaire. Utiliser les chiffres de 1 à 5 et le mot SUB, seulement.
- **Étape 3** – L'entraîneur de l'équipe **MAISON** doit alors compléter la section Alignement de la feuille de résumé.
- **Étape 4** – Chaque entraîneur inscrira son alignement (avec l'aide d'un Juge de jeu si nécessaire) dans le système de pointage automatisé.
- **Étape 5** – Lorsqu'il y a substitution de joueurs, enregistrez le pointage du quilleur partant et à quel carreau la substitution a été effectuée. Pour aider l'entraîneur lors de l'attribution des points à la fin de la partie, notez l'état de la situation de la partie lors de la substitution.
- **Étape 6** – À la fin de la partie, entrez les pointages des quilleurs et le nombre de carreaux qu'ils ont joué. Il est important d'inscrire les pointages et nombre de carreaux joués pour le quilleur partant et le quilleur substitut. Si le quilleur partant est substitué au milieu d'un carreau, le pointage du carreau au complet sera attribué au quilleur partant.
- **Étape 7** – Sous la colonne de pointage, chaque partie individuelle vaut un point. Indiquez « 1 » pour une **VICTOIRE**, « 0 » pour une **DÉFAITE** et « 0.5 » pour une **ÉGALITÉ**. Un total de 8 points seront octroyés pour la partie. Dans l'éventualité d'une substitution, les points seront octroyés comme suit :
 - Le quilleur partant est en avance lors de la substitution, le quilleur dans cette position gagne la partie, le point va au quilleur partant.
 - Le quilleur partant est en avance lors de la substitution, le quilleur dans cette position perd la partie, la défaite va au quilleur substitut.
 - Le quilleur partant perd le match lors de la substitution, le quilleur dans cette position perd la partie, la défaite va au quilleur partant.
 - Le quilleur partant perd le match lors de la substitution, le quilleur dans cette position gagne la partie, le point va au quilleur substitut.
- **Étape 8** – Lorsque les feuilles ont été complétées, les entraîneurs des équipes **MAISON** et **VISITEUR** doivent signer les 2 feuilles.
- **Étape 9** – Les Feuilles de résumé du pointage signées doivent être placées sur la table de pointage pour le Juge de jeu ou pour les ramasseurs de feuilles. Rappelez-vous que lorsque ces feuilles sont signées, les pointages sont officiels et seules les erreurs de calcul flagrantes peuvent être corrigées.

23. Ceci ne s'applique qu'aux infractions/plaintes qui ne sont pas indiquées dans notre

document sur le Format des tournois et qui doivent être traitées par les Juges de jeu du tournoi et /ou le Juge de jeu en chef.

1ière étape – Les plaintes soumise au Comité du tournoi national. Pour qu’elles soient examinées, les plaintes doivent être faites par un Gérant d’équipe provincial ou l’entraîneur de l’équipe.

2ième étape – Le Comité du tournoi national révise la plainte pour en déterminer sa pertinence.

3ième étape – Si les plaintes ne sont pas valides, le Comité du tournoi national avisera le gérant d’équipe/du contingent provincial qui a formulé la plainte. La décision du Comité national du tournoi est finale.

4ième étape – Si la plainte est valide, le Comité du tournoi national en discutera avec le gérant d’équipe/du contingent provincial et avisera de ce qui doit être fait pour rectifier la situation. La décision du Comité national du tournoi est finale.

5ième étape – Si la décision n’est pas suivie, le Comité du tournoi national effectuera une des étapes suivantes :

- a) Retirer un ou des points si une infraction se répète en rapport à une question qui concerne l’équipe.
- b) Déclarer une faute ou des fautes, si une infraction se répète en rapport à une question individuelle.
- c) Disqualification immédiate d’un compétiteur.
- d) Disqualification immédiate d’une équipe.
- e) Pour toute occurrence ci-haut, émettre une recommandation pour la suspension appropriée et/ou des amendes monétaires envers des individus, des équipes, le gérant du contingent, la province ou une combinaison de ces ceux-ci.